

# ARDUBLOCK

4



## PROGRAMME

- . Boucle faire
- . Si Alors exécute... teste
- . Bouton poussoir D2
- . Servo sur D5, angle 180
- . Délai 500 millisecondes
- . Si Alors exécute... teste
- . Bouton poussoir D4
- . Servo sur D5, angle 00
- . Délai 500 millisecondes

Un servomoteur tourne à 180 degrés après un appui sur le bouton poussoir D2. Il revient à 00 degrés après un appui sur le bouton poussoir D4.

**TESTER** votre programme avec la carte ARDUINO

